



LEVEL 0 - ZESTAW 3

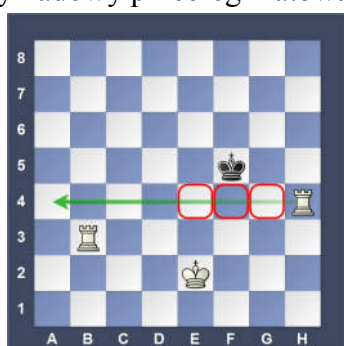
MATOWANIE 2 WIEŻAMI



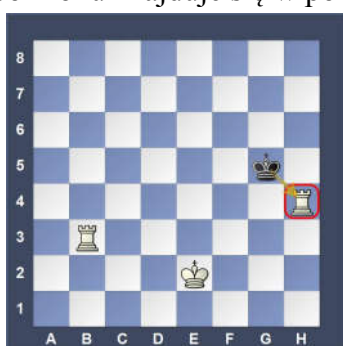
Matowanie dwoma Wieżami jest jedną z podstawowych umiejętności w końcówkach. Nauczenie się tej umiejętności pozwoli na wygranie partii nie tylko w różnych pozycjach na szachownicy, ale również w momencie, kiedy zostaje mało czasu na zegarze do końca partii.

Żeby zamatować dwoma Wieżami należy zepchnąć Króla na skraj szachownicy. W tym celu należy tak stawiać Wieże, żeby na przemian zabierały Królowi kolejne linie. W tej metodzie Wieże zazwyczaj chodzą na zmianę i stoją daleko od siebie. Kiedy jedna z nich jest atakowana, to druga broni jej po linii odcięcia Króla. W ten sposób Król jest zmuszany do dojścia na skraj szachownicy, gdzie można dać mu mata.

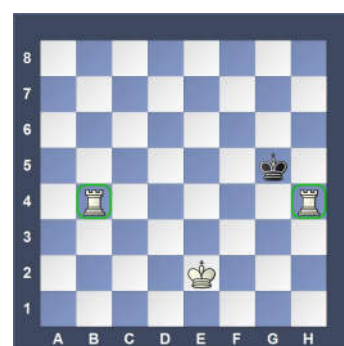
Przykładowy przebieg matowania krok po kroku znajduje się w poniżej:



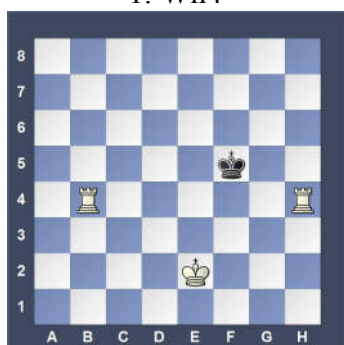
1. Wh4



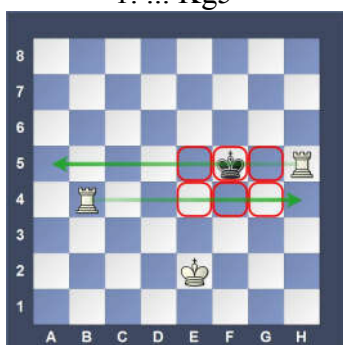
1. ... Kg5



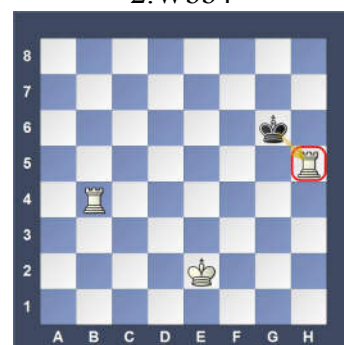
2. Wbb4



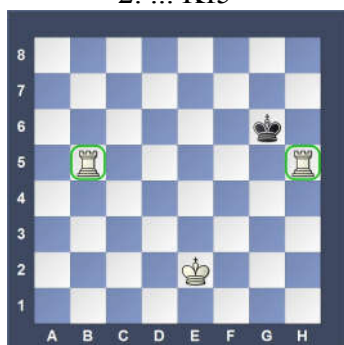
2. ... Kf5



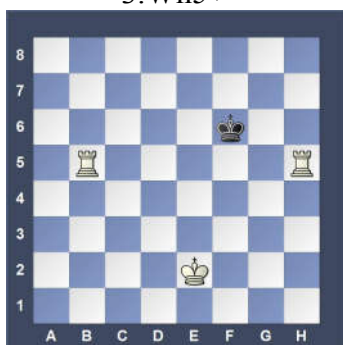
3. Wh5+



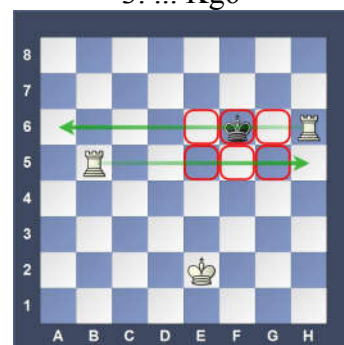
3. ... Kg6



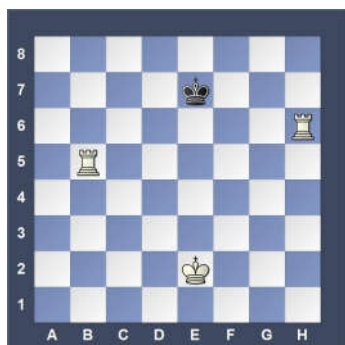
4. Wbb5



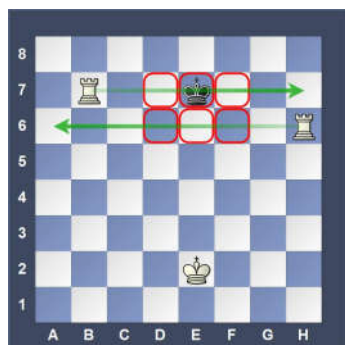
4. ... Kf6



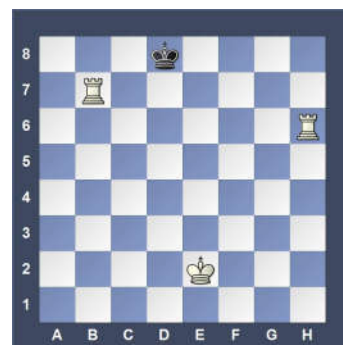
5. Wh6+



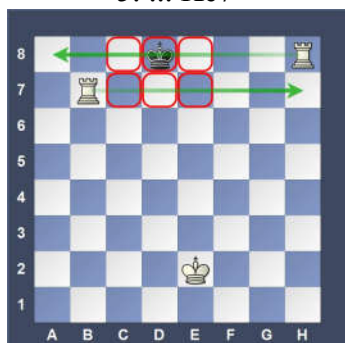
5. ... Ke7



6. Wb7+



6. ... Kd8



7. Wh8#



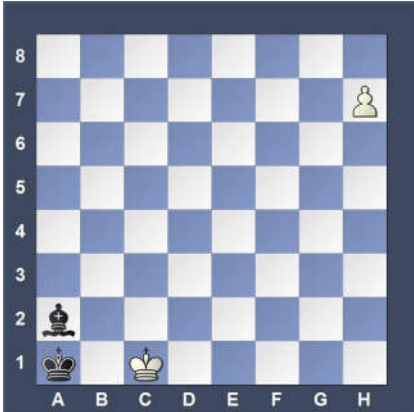
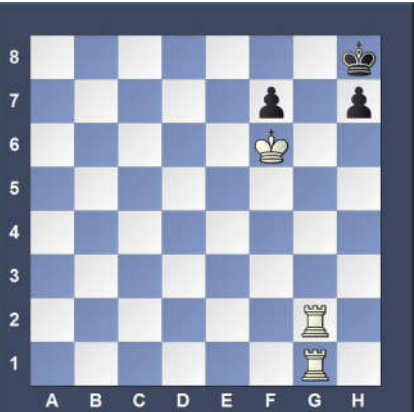
Film z przebiegu matowania z komentarzem można obejrzeć pod poniższym linkiem:

<https://www.youtube.com/watch?v=sjcSZy91qSw&list=PLxkKuww56pmo8cEOuMRhV7OrbcN59-hG5&index=11&t=0s>

Warto również poćwiczyć takie matowanie na szachownicy, jeżeli jest taka możliwość.

Zadanie 1

Białe zaczynają i dają mata w 1 ruchu (1#). Zaznacz ten ruch strzałką bądź napisz rozwiązanie.

Zadanie 2

Czarne zaczynają i dają mata w 1 ruchu (1#). Zaznacz ten ruch strzałką bądź napisz rozwiązanie.

